

Fiche Ludique - The Mind

Informations generales

Nombre de joueurs recommande : 2 a 4 joueurs

Duree moyenne d'une partie : environ 15-20 minutes

Âge recommande : des 8 ans

Regles et mecanique

The Mind est un jeu cooperatif où les joueurs doivent poser leurs cartes numerotees de 1 a 100 dans l'ordre croissant au centre de la table, sans se parler ni communiquer explicitement.

Le jeu se deroule en niveaux : au niveau 1, chaque joueur a 1 carte, au niveau 2, chacun en recoit 2, etc. Si une erreur est commise (une carte plus grande posee alors qu'une plus petite existe encore), l'equipe perd une vie.

Les joueurs peuvent utiliser des cartes speciales appelees 'Shuriken' : si tout le monde est d'accord, chacun pose sa carte la plus basse pour reajuster la partie.

L'objectif : franchir tous les niveaux sans perdre toutes ses vies.

Thematiques pedagogiques

- Confiance mutuelle et synchronisation sans communication
- Perception du temps, patience et timing
- Gestion de l'incertitude et prise de risques
- Lecture implicite des autres et signaux non verbaux
- Construction d'une pensee collective silencieuse

Dimensions d'analyse

Notes (de 0 a 3) :

- 0 = tres faible ou inexistant
- 1 = faible / limite

Fiche Ludique - The Mind

- 2 = bon / notable
- 3 = excellent / tres marque

Pedagogie / capacite a embarquer : 3

-> Developpe ecoute, confiance, intuition et synergie de groupe.

Fun : 2

-> Plaisant et engageant, mais peut etre frustrant en cas d'echec.

Temps d'installation / regles : 1

-> Tres rapide a mettre en place et a expliquer.

Autonomie / accompagnement : 2

-> Une premiere partie encadree aide, ensuite les joueurs peuvent gerer seuls.

Cooperation : 3

-> Jeu entierement cooperatif, base uniquement sur la reussite collective.

Pistes de debriefing

- Comment avez-vous vecu le silence impose ?
- Qu'est-ce qui a guide vos choix pour poser vos cartes ?
- Comment le groupe a-t-il reagi face aux erreurs ?
- Avez-vous remarque des signaux implicites ou une intuition partagee ?
- Qu'est-ce qui a permis une meilleure synchronisation : observation, rythme, patience ?
- Quelles competences ou prises de conscience ce jeu vous a-t-il apportees ?