



INFOS

2 joueurs
temps libre

ensemble

chacun chez soi

préparation : 0 min
niveau : 🌟🌟🌟

BUT DU JEU

Alignez 4 pions de même couleur en horizontal, vertical ou diagonal !

PRÉPARATION

Live : lancez un Live de 15 minutes pour vous retrouver (vous pourrez le prolonger si nécessaire)
Cadeux : choisissez votre couleur et c'est parti !

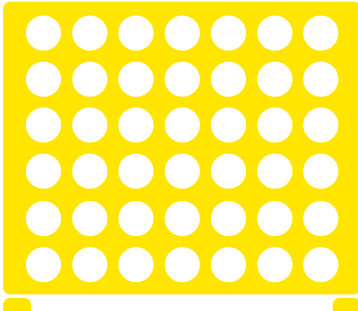
RÈGLE DU JEU

Chaque votre tour, placez un pion de votre couleur dans la structure (attention, le Board n'a pas de pesanture... vous pouvez donc placer vos pions où vous le souhaitez !)

POINTS

vous gagnez ⇨ 2 points
ex aequo ⇨ 1 point
vous perdez ⇨ 0 point

template-theuredigou.klx©



	équipe	équipe
PALETTE 1	Pts	
PALETTE 2	Pts	
PALETTE 3	Pts	
PALETTE 4	Pts	



INFOS

2 à 10 joueurs
20 min.

ensemble

chacun chez soi

préparation : 5 min
niveau : 🌟🌟🌟

BUT DU JEU

Trouvez un maximum de mots correspondants aux catégories et commençant par la lettre mystère pour marquer un maximum de points !

PRÉPARATION

Live : lancez un Live de 30 minutes pour vous retrouver (vous pourrez le prolonger si nécessaire)
Votre grille : avant de démarrer la partie, chacun copie cette grille sur le Board pour avoir son espace de jeu.
Les catégories : jouez avec les catégories proposées ou choisissez-en d'autres selon vos envies (ex : choses qui commencent par... groupes de rock, fruits & légumes, personnes...).

RÈGLE DU JEU

🔑

La lettre mystère : Un premier joueur dévoile une lettre mystère en déplaçant un personnage jaune.
Top départ : chacun doit, le plus rapidement possible, compléter la première ligne avec des mots commençant par cette lettre et qui répondent aux critères en haut des colonnes. Le premier qui a rempli la ligne le dit et c'est la fin de la première manche. Comptez les points et reportez-les en bas de ligne.
🕒 Le timer : au démarrage, pour pouvoir lancer un timer de 1, 2, 3, 4, 5 minutes (à vous de choisir) avec un timer court pour les mots plus courts et un timer long pour les mots plus longs. Vous pouvez aussi utiliser le timer de votre téléphone pour lancer le timer.

POINTS

- une réponse unique = 2 points
- une réponse double = 1 point
- pas de réponse = 0 point
- réponse non valide par l'équipe = 0 point

template-theuredigou.klx©

LETTRES MYSTÈRES

INFOS

des 2 joueurs
30 min.

ensemble

chacun chez soi

préparation : 0 min
niveau : 🌟🌟🌟

BUT DU JEU

Dessinez avec le pinceau, les formes, les couleurs... et faites deviner le plus d'idées possible dans le temps imparti ! Essayez de deviner ce que dessine le joueur suivant !

PRÉPARATION

Live : lancez un Live de 30 minutes pour vous retrouver (vous pourrez le prolonger si nécessaire)
À quel le tour : mettez vos photos dans le tableau pour déterminer l'ordre de passage pour dessiner.
Votre Board : le Board c'est votre feuille blanche, votre ardoise... Laissez-vous l'espace qui s'offre !

RÈGLE DU JEU

Le dessinateur : à chaque tour, il y a un dessinateur, tandis que les autres doivent deviner ce qu'il dessine.
Qu'est-ce qu'on dessine ?
Trois pincettes sont à votre disposition : des ronds simples, des personnages, des expressions.
Top départ :
🕒 Le dessinateur pioche une idée, que lui seul regarde.
🕒 Le timer : au démarrage, lancez un timer de 1 minute. Après quelques tours, vous pouvez mettre un timer plus long pour augmenter le niveau de difficulté !
La trousse à dessin : ouvrez l'onglet dessin dans la boîte à outils, vous avez un pinceau avec différentes épaisseurs, une palette de couleurs, ou encore des formes (vides ou pleines) à utiliser à votre guise !

POINTS

À chaque tour, si quelqu'un trouve la bonne réponse inscrite sur l'idée :
- 1 point pour le dessinateur
- 1 point pour la personne qui a deviné

template-theuredigou.klx©