

Fiche Ludique - Album Créé par Karine Minidré

 **Nombre de joueurs recommandé** : 3 à 6 joueurs

 **Durée moyenne d'une partie** : 30 à 45 minutes

 Brève explication des règles et des mécaniques du jeu :

Album est un jeu d'ambiance créatif où les joueurs doivent **associer des images**, des mots et des souvenirs pour raconter des histoires collectives. Chaque joueur tire des cartes représentant des éléments variés (lieux, objets, personnages, émotions) et doit les intégrer dans un récit cohérent en temps limité. L'objectif est de construire ensemble un album d'histoires en utilisant imagination et écoute active. Les joueurs votent ensuite pour l'histoire la plus originale ou la mieux racontée.

Mécaniques principales :

- Association d'idées
- Storytelling collaboratif
- Gestion du temps
- Vote et interaction sociale

Thématiques pour l'intégrer dans un contexte d'apprentissage ou de formation :

- Développement de la créativité
- Renforcement de la cohésion de groupe
- Expression orale et écoute active
- Construction de récits en communication professionnelle
- Travail sur la mémoire et la connexion émotionnelle

Évaluations des dimensions du jeu :

-  Dimension pédagogique / Capacité à embarquer un groupe : 3/3
Le jeu est très apprenant, favorise la prise de parole, la créativité et le partage d'expériences.
-  Dimension Fun : 3/3
Jeu très amusant avec des moments de rire et de surprise grâce aux histoires créatives.
-  Dimension temps d'installation et d'explication des règles : 1/3
Les règles sont simples et expliquées en moins de 10 minutes.
-  Dimension Autonomie et besoin d'accompagnement : 2/3
Le jeu peut être joué en autonomie après une explication initiale, mais un animateur peut enrichir l'expérience.

- 🤝 Dimension Coopérative du jeu : 3/3
Très coopératif, il encourage la collaboration et la création collective.

Pistes de debriefing sur les thématiques identifiées :

- Créativité : Qu'est-ce qui a facilité ou freiné votre imagination pendant le jeu ?
- Écoute active : Comment avez-vous pris en compte les apports des autres joueurs dans votre récit ?
- Cohésion de groupe : Avez-vous ressenti une évolution dans votre manière de collaborer ?
- Utilisation professionnelle : Comment transposer cette capacité à raconter des histoires dans votre environnement de travail ?
- Lien émotionnel : Une histoire racontée vous a-t-elle particulièrement marqué ou ému ? Pourquoi ?