

Fiche Ludique - Hanabi : Grand Feu

Informations generales

Nombre de joueurs recommande : 2 a 5 joueurs

Duree moyenne d'une partie : 20 a 30 minutes

Mecaniques principales : Cooperation, gestion de main, communication restreinte, memoire, deduction

Regles du jeu

Dans Hanabi, vous incarnez des artificiers qui tentent de lancer un feu d'artifice parfait. Probleme : les cartes sont tenues a l'envers, visibles uniquement par les autres joueurs. Chacun doit donner des indices (limites) a ses partenaires sur leurs cartes pour parvenir a poser dans l'ordre croissant les feux de 1 a 5, pour chaque couleur. Il faut jongler entre communication strategique, memoire, et confiance.

Thematiques pedagogiques

- Communication non-violente
- Travail en equipe et collaboration
- Gestion du stress et de l'incertitude
- Confiance et ecoute active
- Prise de decision collective
- Travail en mode projet : coordination, gestion de ressources limitees, gestion de l'information non partagee

Dimensions d'analyse

Pedagogie / capacite a embarquer : 3

-> Jeu tres apprenant, parfait pour explorer la communication indirecte, les biais d'interpretation, la coordination, et la collaboration en contexte projet.

Fun : 2

-> Jeu stimulant, mais qui demande concentration et silence. Moins d'ambiance, mais tres engageant.

Temps d'installation et d'explication : 1

-> Prevoir 5 a 10 minutes d'explication. L'installation est rapide, mais les regles demandent d'etre bien

Fiche Ludique - Hanabi : Grand Feu

integrees.

Autonomie / Besoin d'accompagnement : 2

-> Un animateur peut laisser le jeu tourner seul une fois les regles comprises, mais un petit cadrage est necessaire au debut.

Cooperation : 3

-> Tres cooperatif : impossible de gagner seul, et les decisions sont collectives ou coordonnees.

Pistes de debriefing

- Communication en mode projet : comment s'assurer que les bonnes informations circulent au bon moment ?
- Travail avec des ressources limitees : que faire quand on n'a plus d'indices ? Comment cela s'apparente a la gestion du temps ou du budget en projet ?
- Repartition des rôles : certaines personnes ont-elles pris le leadership ? D'autres ont-elles ete passives ?
- Prise de decision sous contrainte : quelles strategies collectives ont emerge pour minimiser les erreurs ?
- Paralleles avec le travail en equipe : comment gerer l'incertitude quand l'information est partielle ou indirecte ?
- Climat de confiance : comment maintenir une dynamique de projet sereine meme quand les erreurs surviennent ?